

Inhalt



Erläuterungen 4

Laufzettel 7

Auftragskarten 8

Stationen

Station 1 – Josefs neuer Mantel (1A–1B)	18
Station 2 – Josefs Träume	20
Station 3 – Die Brüder sind neidisch	21
Station 4 – Josef im Brunnen	22
Station 5 – Josef wird verkauft	23
Station 6 – Eine Handvoll Münzen	*
Station 7 – Josef in Ägypten	24
Station 8 – Das Land Ägypten	25
Station 9 – Ägyptisches Frühstück	*
Station 10 – Hieroglyphen-ABC	27
Station 11 – Josef wird ein Sklave	29
Station 12 – Josef im Gefängnis	30
Station 13 – Die Träume des Pharao und seiner Diener	31
Station 14 – Josef deutet die Träume	32
Station 15 – Josef wird Minister	34
Station 16 – Josef stellt die Brüder auf die Probe	35
Station 17 – Die Familie ist wieder vereint	36
Station 18 – Josefs langer Weg 1 (Bildergeschichte)	37
Station 19 – Josefs langer Weg 2 (Würfelspiel)	38
Station 20 – Kennst du dich mit Josef aus?	40

Lösungen

Station 5 – Josef wird verkauft (Lösung)	41
Station 7 – Josef in Ägypten (Lösung)	42
Station 8 – Das Land Ägypten (Lösung)	43
Station 10 – Hieroglyphen-ABC (Lösung)	44
Station 11 – Josef wird ein Sklave (Lösung)	45
Die Träume des Pharao und seiner Diener (Lösung)	46
Station 14 – Josef deutet die Träume (Lösung)	47
Station 18 – Josefs langer Weg 1 (Bildergeschichte) (Lösung)	49
Station 20 – Kennst du dich mit Josef aus? (Lösung)	50

Anmerkung*: In dieser Werkstatt gibt es zu einigen Stationen keine Arbeitsblätter, da es sich hierbei um Gruppenübungen, -aktivitäten bzw. Spiele handelt. Den Arbeitsauftrag zu diesen Aktivitäten finden Sie wie gewohnt auf den Auftragskarten.

