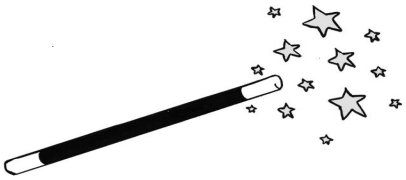


Inhalt

1. Material zur Einführung

- Geschichte von den beiden Zauberern
- Bastelvorlage für den Zauberer als Kopiervorlage
- Plakat mit Spruch für den Zauberer Plus
- Plakat mit Spruch für den Zauberer Minus
- Arbeitsblatt mit den Zauberern und ihrem Zauberspruch
- Arbeitsblatt zum Erfinden eigener Zaubersprüche
- Ideensammlung zum handelnden Umgang mit den Rechenzauberern

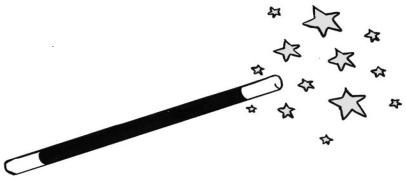
2. Sachsituationen in Bildern

- Kartei „Spielvorschläge für die Rechenkarten“
- 24 Bildkarten mit Bildern zu Sachsituationen
- 24 Karten mit Rechenoperationen zu den Bildkarten
- 24 Karten mit passenden Zaubersprüchen zu den Bildkarten
- 22 Arbeitsblätter unterschiedlichen Schwierigkeitsgrades sowie dazugehörige Lösungsblätter

3. Ergänzende Arbeitsblätter

70 Arbeitsblätter sowie dazugehörige Lösungsblätter zu den Schwerpunkten „Erkennen und Eintragen des Rechenzeichens“ und „Anwendung der Rechenzeichen“

© Lernbiene … schöne Unterrichtsmaterialien! - www.lernbiene.de



Inhalt

4. Spiele

24 Dominos zu den verschiedenen Sachsituationen

- Variante 1: bildliche Darstellung
- Variante 2: Darstellung mit Zahlen

Brettspiel: Reise durch den Zauberwald

- Spielfeld
- Spielanleitung
- „Zauberschatz-Blatt“

© Lernbiene … schöne Unterrichtsmaterialien! - www.lernbiene.de