

Orff - Instrumente

Inhalt

Theoriestationen:

Das Leben von Carl Orff

Zu einem Lesetext werden Fragen gestellt, die beantwortet werden sollen.

Domino zu den Orff-Instrumenten

Das Domino soll zur Festigung der Instrumentennamen gespielt werden.

Instrumente zuordnen

Bilder sollen den richtigen Namen zugeordnet und aufgeklebt werden.

Suchrätsel zu den Orff-Instrumenten

In einem Suchgitter sollen alle 16 Instrumente gefunden werden.

Welches ist ein Orff-Instrument?

Unter verschiedenen Instrumenten sollen alle Orff-Instrumente gefunden werden.

Stationen zu den Instrumenten:

Das Xylophon

Eine einfache Melodie spielen.

Das Metallophon und das Glockenspiel

Unterschiede und Gemeinsamkeiten herausfinden.

Die Claves

Hintergründe des Instrumentes erfahren.

Die Becken

Rhythmen nachspielen und das Instrument beschreiben.

Die Pauke

Verschiedene Schlägel ausprobieren.

Die Handtrommel

Den Rhythmus eines Liedes spielen.

Die Bongos

Das Instrument genau betrachten.

Die Congas

Das Instrument auf verschiedene Arten spielen.

Das Guiro

Sechs verschiedene Geräusche spielen.

Das Tamburin

Das Instrument genau beschreiben und ausprobieren.



Orff - Instrumente

Die Rasseln Verschiedene Spielarten ausprobieren.

Die Triangel Zu einem Kinderlied spielen.

Die Fingercymbeln *Verschiedene Rhythmen spielen.*

Der Regenmacher Verschiedene Regenarten darstellen.

Die Glocke Verschiedene Glockenklänge spielen.

Eine Klanggeschichte Fett gedruckte Wörter mit Orff-Instrumenten vertonen.

