

Inhalt

4 Erläuterungen

6 Checklisten

I. Spiele ohne Geräte

11 Lehrerhinweise

12 Aufwärmspiele

⊗ Wie geht es dir heute? ⊗ Spiegelgymnastik ⊗ Vier Elemente ⊗ Kuh und Storch ⊗ Verkehrspolizist ⊗ Im Zauberwald ⊗ Krakenland ⊗

19 Spiele zur gezielten Förderung

⊗ Das Weckerspiel ⊗ Krater ⊗ Amöbenrennen ⊗ Rollende Riesenraupe ⊗ Schubkarrenschuhrennen ⊗ Vertrauenspendel ⊗ Pferdeochsen ⊗ Ich bewege mich gerne und zwar so ... ⊗ Häuserfangen ⊗ Gemüsegarten ⊗ Nummerntausch ⊗ Zeitbombe ⊗ Pyramidenbau ⊗ Zahlenrennen ⊗

33 Cool-Down-Spiele

⊗ Krebswanderung ⊗ Von Kopf bis Fuß ⊗ Wettermassage ⊗ Blickkontakt ⊗ Künstler ⊗ Zugfahrt ⊗ Welpenstunde ⊗

II. Spiele mit Geräten

40 Lehrerhinweise

41 Aufwärmspiele

⊗ Wasserski ⊗ Stablauf ⊗ Glücksweg ⊗ Rennen im Quadrat ⊗ Schattenfahrer ⊗ Schäfer ⊗ Parcourstour ⊗

48 Spiele zur gezielten Förderung

⊗ Am Abgrund ⊗ Seerosen ⊗ Kegeln ⊗ Parcours des Vertrauens ⊗ Chaos ⊗ Rollibasketball ⊗ Stofftierfangen ⊗ Eins, zwei oder drei ⊗ Floßstaffel ⊗ Von Haus zu Haus ⊗ Seepferdchenrennen ⊗ Schiffsmelder ⊗ Fische fangen ⊗ Bewegtes Tor ⊗

62 Cool-Down-Spiele

⊗ Wolkenschloss ⊗ Tauchgang im Meer ⊗ Buddies ⊗ Schwungtuchpilz ⊗ Hula-Hoop-Ralley ⊗ Das Wahrnehmungssandwich ⊗ Größenordnung ⊗

III. Stationstraining

69 Lehrerhinweise

71 Stationskarten

⊗ Die Felswand ⊗ Wackelige Brücke über den Fluss ⊗ Kuhglocken ⊗ Eiersuche ⊗ Kuhfladen ausweichen ⊗ Heuballenwurf ⊗ Mähdrescher ⊗ Forellenfang ⊗

